

3 sites d'exception



11 - 14 ans



Les indispensables :

LES DOCUMENTS :

- Fiche sanitaire
- Carte Nationale d'Identité

DANS TA VALISE :

- Casquette
- Bouteille d'eau (1L)
- Petit sac à dos
- Chaussures confortables pour marcher
- Maillot de bain
- Serviette de plage



Oléron – Futuroscope – Paris

REF : 074 064 001

Pars à la découverte de trois destinations uniques : **Oléron, le Futuroscope et Paris !**

Explore l'île **d'Oléron** à pied ou à vélo, profite des baignades, d'une séance de **char à voile** et de moments mémorables.

Plonge dans l'univers futuriste du **Futuroscope** avec des attractions palpitantes. Tu décolles pour la planète Mars, où tu devras affronter les champs électromagnétiques et les éruptions solaires. L'expérience ne s'arrête pas là, sautes dans une tornade pour vivre le grand frisson.

À **Paris**, embarque pour une croisière sur un **bateau mouche** sur la Seine pour admirer les célèbres monuments parisiens comme la Tour Eiffel.

Direction **Disneyland** dans l'univers de Marvel, ou de Star Wars. Une journée de folie dans ce monde magique qui transportera tout le monde dans ses rêves les plus fous. 60 attractions toutes plus sensationnelles les unes que les autres, sans oublier les nombreux spectacles.

Découvrons le Paris des stars avec des rencontres insolites comme Antoine Dupont, Gims ou encore Squeezie au fabuleux **Musée Grévin**. Un séjour riche en sensations et en découvertes t'attend !

LE SITE



Ce séjour est une itinérance entre 3 sites : Oléron, le parc du Futuroscope et Paris. Tu passeras d'abord 6 jours de détente sur cette île située dans l'océan atlantique, au large des côtes de la Charente-Maritime, l'île d'Oléron. Le centre « Le Moulin d'Oléron » est composé de plusieurs bâtiments de plain-pied installés dans une vaste pinède. Il dispose d'une piscine, d'un mini-golf, d'un terrain multisports et d'une aire de jeux. Le groupe sera hébergé dans un bâtiment en chambres de 5 lits ou sous marabouts équipés de 4 à 6 lits dans un espace réservé et aménagé avec sanitaires et salles d'activités à proximité. Ensuite, tu partiras vers le parc du Futuroscope pour 2 jours. Le groupe sera logé dans l'un des hôtels du parc. Pour finir l'aventure. Et pour finir, 6 jours dans l'ambiance cosmopolite de Paris, où tu seras logé en auberge de jeunesse à proximité d'un métro afin de faciliter les déplacements pour les visites.



LES ACTIVITÉS

Char à voile Venez vivre des sensations fortes en char à voile ! Glissez sur les vastes plages de l'île d'Oléron, propulsé par le vent, tout en apprenant les bases de cette discipline. Une expérience inoubliable alliant plaisir et adrénaline.

Découverte de l'île d'Oléron Découvrez l'île d'Oléron à pied ou à vélo, un véritable paradis naturel à explorer ! Parcourez ses sentiers pittoresques, bordés de plages dorées et de marais préservés. Admirez les paysages variés, des forêts de pins aux charmants villages de pêcheurs. Une aventure inoubliable pour petits et grands au cœur de la nature !

Baignades en mer et en piscine Les baignades s'effectuent sous la surveillance d'une personne qualifiée (surveillant de baignade, BNSSA...) Un animateur pour 8 enfants est présent dans l'eau. Les baignades se font dans la mer ou bien dans la piscine du centre.

Futuroscope Les attractions du Futuroscope sont basées sur le multimédia, les techniques cinématographiques, audiovisuelles et robotiques. De nombreuses attractions sont à découvrir comme la machine à voyager dans le temps (effets spéciaux garantis grâce aux lunettes 3D), Arthur l'aventure 4D (rétrécir et devenir un Minimoy pour accompagner Arthur dans ses aventures !), « Danse avec les robots » (dix robots géants emportent les participants dans un tourbillon de sensations fortes) ... sans oublier le grand spectacle nocturne « sons et lumières » !

Disneyland Envolez-vous pour un voyage féerique à travers cinq thèmes fantastiques reprenant les grands classiques Disney, remplis d'attractions, spectacles et parades. Mesurez-vous aux terribles pirates, voyagez dans le temps et l'espace et laissez-vous émerveiller par les feux d'artifice et jeux de lumière inoubliables.

Attention, le Parc Disneyland Paris est grand et il faut parfois faire un peu de queue pour accéder aux attractions, notamment les plus réputées. Il ne sera donc pas possible de toutes les faire, il faudra faire des choix.

Musée Grévin La capitale, c'est aussi un lieu qui regorge de personnalités célèbres. C'est donc l'occasion ou jamais d'aller rencontrer leurs sosies de cire plus vrais que nature au fameux Musée Grévin : Kylian Mbappé et Thomas Pesquet sont les plus récents parmi plus de 300 personnalités célèbres.

Bateau Mouche Embarque avec nous pour une aventure inoubliable en bateau-mouche ! Découvre les plus beaux monuments de la capitale au fil de l'eau, tout en profitant d'une vue imprenable sur la ville. Un moment magique pour s'amuser en naviguant.

A noter ! Nous nous réservons le droit d'annuler une activité si toutes les conditions de sécurité nécessaires à sa pratique ne sont pas pleinement remplies : météo, santé de l'enfant...

L'ÉQUIPE D'ENCADREMENT

Un directeur et un animateur pour 10 enfants en moyenne. Les animateurs, quel que soit le moment de la journée, sont toujours présents avec un souci constant de veiller à la sécurité affective et physique des enfants dont ils ont la charge.

LE TRANSPORT

Les trajets s'effectuent majoritairement en train jusqu'à La Rochelle. Un transfert en CAR sera effectué entre Oléron et le Futuroscope. Puis un train jusqu'à Paris. Les enfants se rendent à l'auberge de jeunesse en transports en commun ou bien à pied. Une convocation regroupant toutes les informations vous sera envoyée 10 jours avant le départ.

SANTÉ

Veuillez remplir avec attention et sans omission la FICHE SANITAIRE en nous indiquant par exemple les allergies ou les régimes alimentaires particuliers.

Le suivi médical est assuré par un adulte qualifié qui se charge des soins médicaux légers ou de l'application des traitements en cours. Si votre enfant est malade, il est conduit chez le médecin et vous en êtes immédiatement avertis. Si votre enfant a un traitement en cours lors de son séjour, il est impératif de joindre l'ordonnance aux médicaments que vous donnez au responsable sur le lieu de départ. Les éventuels frais médicaux sont avancés par le centre, les ordonnances sont ensuite adressées aux familles contre remboursement (sauf si vous nous avez fourni une attestation CMU en cours de validité). Il est essentiel de nous informer lors de l'inscription, de tout problème particulier important concernant la santé de votre enfant.

ALIMENTATION

Les repas sont équilibrés, variés et pris à des heures régulières. Le partage du repas est un moment convivial, d'écoute et d'échange entre les personnes. C'est un temps éducatif durant lequel les animateurs veillent à ce que chacun goûte de tout, mange suffisamment et participe activement à la mise des tables, au débarrassage, au nettoyage... Les régimes alimentaires médicaux sont respectés. Les convictions religieuses et philosophiques le sont également si elles n'ont pas d'incidence sur l'organisation collective.

- Oléron : le groupe est en pension complète au centre « Le Moulin d'Oléron ».
- Futuroscope : les repas sont prévus dans les restaurants ou cafétérias du parc.
- Paris : les petits déjeuners sont pris à l'auberge de jeunesse. Le déjeuner et le dîner, les jeunes préparent par petit groupe des pique-niques variés et équilibrés avec l'aide d'un animateur.

HYGIÈNE

Le linge est lavé en milieu de séjour par la lingère du centre à Oléron. Malgré l'attention qu'on peut y apporter, il existe toujours un risque, notamment en collectivité, de problème de lavage (linge déteint, abîmé). Préférez des vêtements pratiques, pas trop délicats, ayant déjà servi plutôt que des vêtements neufs. La quantité de linge indiquée dans le trousseau est suffisante, dans le cadre d'un voyage en itinérance, ne surchargez pas le bagage. Vous devez noter les vêtements au nom de votre enfant, ils seront retrouvés plus facilement.

La toilette est effectuée chaque matin. Chaque jour avant le dîner, les jeunes prennent une douche.



ARGENT DE POCHE

Une somme de 30€ par semaine est suffisante. Vous la remettrez à un responsable au moment du départ dans une enveloppe marquée aux nom et prénom de l'enfant.

OBJETS DE VALEUR

Les objets de valeur (téléphone portable, équipements numériques, vêtements de marque, bijoux, etc...) sont déconseillés pendant le séjour. Toute disparition d'objets personnels devra être signalée au directeur dès constat et, en tout état de cause, avant la fin du séjour. Attention ! les vols, dégradation ou perte d'objets ne sont pas couverts par notre association.

COMMUNICATION

INTERNET Des nouvelles sont données sur le blog du séjour, et parfois même quelques photos. Pour le consulter, il suffit de vous rendre sur le site www.ufoval.fol74.org. L'équipe pédagogique fera son maximum pour le mettre à jour le plus souvent possible, mais ne soyez pas déçus ni frustrés si les nouvelles sont parfois irrégulières. Cela est souvent signe de vacances riches et actives pour vos enfants.

TELEPHONE Le téléphone portable est fortement déconseillé, afin de profiter pleinement de la vie de groupe. Si toutefois le jeune décide de l'emmener durant le séjour, son utilisation sera réglementée par l'équipe d'encadrement. Si vous souhaitez exceptionnellement joindre votre enfant par téléphone, il est possible de le faire quand le groupe est à Oléron entre 17h30 et 18h30 au 05.46.75.23.49. Il faudra vous armer de patience car les lignes sont souvent occupées.

COURRIER Nous incitons les jeunes à vous envoyer une lettre après leur arrivée. Ils sont bien sûr libres d'écrire autant de fois qu'ils le souhaitent. N'oubliez pas de glisser dans la valise des enveloppes timbrées à votre adresse.

AVANT LE DÉPART

La convocation au départ sera disponible 10 jours avant le début du séjour.

Le directeur publiera sur le BLOG la "lettre aux jeunes". Ce document est destiné à vos enfants. Dans celui-ci le directeur donnera les derniers détails et informations à connaître avant le départ en colo !

DOCUMENTS A REMETTRE

Impérativement avant le départ :

- Dossier validé sous Vacances pour tous
- Pass'nautique

Impérativement le jour du départ :

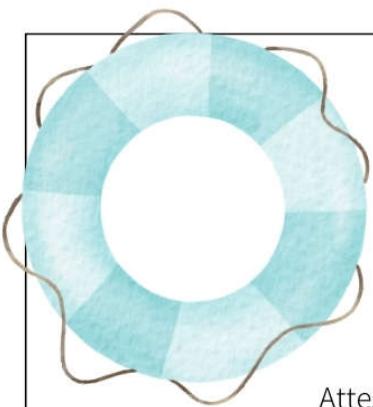
- Médicaments + ordonnance
- Fiche trousseau
- Pièce d'identité
- L'enveloppe contenant l'argent de poche



ASSURANCE

Notre association souscrit une assurance dite « centres de vacances » pour tous les enfants et les jeunes qui sont inscrits dans les séjours qu'elle organise. Cette assurance couvre : les frais de soins en complément des régimes légaux, le rapatriement en cas d'accident ou de maladie ne pouvant être traitée sur place, certains biens si le sinistre est accidentel. Pour autant, les parents demeurent responsables des actes commis par leurs enfants au titre de l'autorité parentale, c'est pourquoi nous vous conseillons de souscrire un contrat d'assurance individuelle accident et responsabilité civile.

Attention ! Si le comportement de votre enfant venait à nuire à sa sécurité ou à celle de ses camarades, ou encore à compromettre la qualité des vacances que nous nous efforçons de proposer à chacun, une décision de renvoi pourrait être prise, frais de retour à votre charge...



Pass Nautique

Attestation de réussite au test d'aisance aquatique préalable à la pratique des activités aquatiques et nautiques (canoë-kayak et disciplines associées, descente de canyon, ski nautique, nage en eaux vives, surf, glisse aérotractée nautique, voile) en Accueils Collectifs de Mineurs.

Suivant l'arrêté du 25 avril 2012 fixant les modalités d'encadrement et les conditions d'organisation et de pratiques de certaines activités physiques en ACM.

L'attestation peut être délivrée par une personne titulaire des diplômes suivants : Brevet National de Sécurité Aquatique (BNSSA), Diplôme d'Etat de maître-nageur sauveteur (DE de MNS), Brevet d'Etat d'Educateur Sportif des Activités de la Natation (BEESAN), Brevet Professionnel de la Jeunesse, de l'Education Populaire et de Sport des activités aquatiques et de la Natation (BPJEPS AAN), ou tout autre BEES ou BPJEPS des spécialités nautiques considérées.

Ce document atteste l'aptitude du mineur à : effectuer un saut dans l'eau, réaliser une flottaison sur le dos pendant 5 secondes, réaliser une sustentation verticale pendant 5 secondes, nager sur le ventre sur 20 mètres, franchir une ligne d'eau ou passer sous une embarcation ou un objet flottant. Le parcours peut être effectué avec une brassière de sécurité.

Je soussigné(e) _____

Titulaire du diplôme : _____

Date de délivrance du diplôme : _____

Certifie que l'enfant : _____

Né(e) le ____ / ____ / ____

A passé avec succès les épreuves demandées.

Fait à _____ le _____

Cachet et signature :

TROUSSEAU

NOM ET PRENOM DE L'ENFANT : _____

Il est indispensable de marquer l'ensemble des vêtements, chaussures (y compris ceux portés au cours du voyage) et fournitures diverses aux nom et prénom de l'enfant. Nous vous rappelons que nous fournissons les draps et les couvertures dans chaque centre. Le linge est lavé pendant le séjour, dès qu'il dure plus de 7 jours. Pour les enfants de + 14 ans, l'inventaire sera effectué par le jeune pour favoriser l'autonomie.

Rappel ! Nous vous recommandons d'éviter les objets de valeur. En cas de perte ou de vol, notre assurance ne prend en charge aucun remboursement.

	CONSEILLÉ	DANS LA VALISE	SUR L'ENFANT	A L'ARRIVÉE	AU DÉPART
POUR LA TOILETTE					
Peigne / brosse à cheveux	1				
Brosse à dents et dentifrice	1				
Gel douche	1				
Shampoing	1				
Crème solaire	1				
Serviette de toilette	1				
POUR TOUS LES JOURS					
Hauts manches courtes	7				
Slips / culottes	9				
Paires de chaussettes	7				
Hauts manches longues	2				
Pantalons	2				
Shorts	2				
Jogging	1				
Pulls / sweats	2				
Pyjamas	2				
Veste / blouson / K-way	1				
POUR LES ACTIVITÉS					
Casquette	1				
Serviette de plage	1				
Sandales, vieilles baskets, chaussures d'eau	3				
Maillot de bain	1				
Claquettes / Tongs	1				
Lunettes de soleil	1				
Petit sac à dos	1				
Gourde 1L	1				
LES PETITS +					
Paquets de mouchoirs	2				
Nécessaire de courrier (enveloppes, timbres)	2				
Lampe de poche / frontale	1				
AUTRES					